

Progetto Ludopatìa

Segnatevi il 19... ma non è un numero da giocare al lotto! Il 19 aprile, infatti, saranno votati con un Google Form i lavori multimediali prodotti dagli studenti delle classi quarte e quinte nell'ambito del progetto "Contrasto Ludopatie e Gioco d'Azzardo" curato dalla dott.ssa Anna Polgatti della Casa del Giovane di Pavia. I lavori più votati saranno pubblicati sui profili social dell'Istituto. Ogni studente, inoltre, potrà pubblicare sul suo profilo un contenuto a scelta (magari proprio il lavoro fatto dal suo gruppo...).

Durante gli incontri con gli studenti si è riflettuto sulla differenza tra gioco e gioco d'azzardo e su cause e conseguenze di una forma di dipendenza caratteristica della nostra contemporaneità. Sono state esaminate alcune testimonianze di persone vittime della ludopatia, che hanno dato un volto alla figura del giocatore: un uomo senza punti di riferimento, senza contatto con la realtà, dipendente da una macchina o da un meccanismo di gioco che si nutre della sua speranza di vincere. Ma sarà sempre una vittoria solitaria, perché il giocatore non coltiva legami affettivi; sarà una vittoria che dura poco, perché la vincita viene subito rimessa in gioco e arriva, inesorabile, una perdita maggiore. Tra speranza e delusione, quel che resta al giocatore è solo solitudine e frustrazione.